



Modèles discrets pour la sécurité informatique : des méthodes itératives à l'analyse vectorielle.

Jean-François COUCHOT
Soutenance d'HDR : le 30/01/16

Rapporteurs :

Olivier BOURNEZ
Jean-Paul COMET
Juan-Pablo ORTEGA

Professeur à l'Ecole Polytechnique.
Professeur à l'Université de Nice Sophia Antipolis
Professeur à l'Université de St. Gallen–Suisse

Examineurs :

Sylvain CONTASSOT-VIVIER
Raphaël COUTURIER
Christophe GUYEUX

Professeur à l'Université de Lorraine
Professeur à l'Univ. Bourgogne Franche-Comté
Professeur à l'Univ. Bourgogne Franche-Comté

Réseau booléen (définition)



- Une fonction $f : \mathbb{B}^N \rightarrow \mathbb{B}^N$, $x = (x_1, \dots, x_N) \mapsto (f_1(x), \dots, f_N(x))$
- Un schéma de mise à jour de la suite $(x^t)_{t \in \mathbb{N}}$ des configurations :
 - *Parallèle synchrone* : $x^{t+1} = f(x^t)$.
 - *Unaire* : à partir de la *stratégie unaire* $S = (s^t)_{t \in \mathbb{N}}$, modification de l'élément s^t de x^t

$$x^{t+1} = (x_1^{t+1}, \dots, x_n^{t+1}) \text{ où } x_i^{t+1} = \begin{cases} f_i(x^t) & \text{si } i = s^t \\ x_i^t & \text{sinon.} \end{cases}$$

- *Généralisé* : à partir de la *stratégie généralisée* $(s^t)_{t \in \mathbb{N}}$, à chaque itération t , modification des éléments de x^t dans $s^t \subset \{1, \dots, n\}$

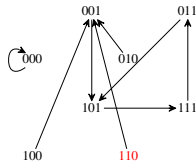
$$x^{t+1} = (x_1^{t+1}, \dots, x_n^{t+1}) \text{ où } x_i^{t+1} = \begin{cases} f_i(x^t) & \text{si } i \in s^t \\ x_i^t & \text{sinon} \end{cases}$$

3 schémas \rightsquigarrow 3 graphes d'itérations

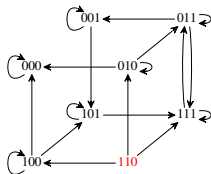


Graphes des itérations de

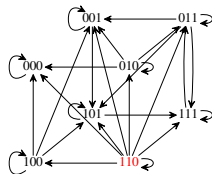
$(X_1, X_2, X_3) \mapsto ((\overline{X_1} + \overline{X_2}) \cdot X_3, X_1 \cdot X_3, X_1 + X_2 + X_3)$.



(a) GIS(f)



(b) GIU(f)



(c) GIG(f)

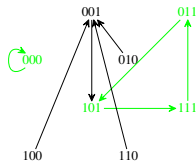
Attracteurs



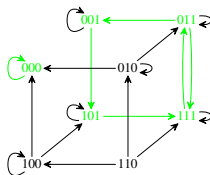
- x point fixe de f si $x = f(x)$
- A attracteurs du graphe si
 - pour tout arc $x \rightarrow y$, si $x \in A$, alors $y \in A$ et
 - A : le plus petit au sens de l'inclusion

Attracteurs de

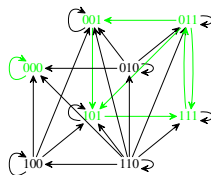
$$(X_1, X_2, X_3) \mapsto ((\overline{X_1} + \overline{X_2}) \cdot X_3, X_1 \cdot X_3, X_1 + X_2 + X_3).$$



(d) $A_1 = \{000\}$ et
 $A_2 = \{011, 101, 111\}$



(e) $A_1 = \{000\}$ et
 $A_2 = \{001, 101, 111, 011\}$



(f) $A_1 = \{000\}$ et
 $A_2 = \{001, 101, 111, 011\}$

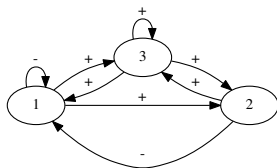
Dépendance entre éléments

- Mat. de $\{-1, 0, 1\}^{N^2}$ des « dérivées partielles » $f'_{ij} = \frac{f_i(\bar{x}^j) - f_i(x)}{\bar{x}_j - x_j}$.
- Représentée par un *graphe des interactions* orienté :
 - Sommets : $\{1, \dots, N\}$
 - Arcs : $j \xrightarrow{s} i$ si $\exists x \in \mathbb{B}^N$ tq. $f'_{ij}(x) = s$, $s \in \{-1, 1\}$

Graphes des interactions de

$(X_1, X_2, X_3) \mapsto ((\bar{X}_1 + \bar{X}_2).X_3, X_1.X_3, X_1 + X_2 + X_3)$.

$$f' = \begin{pmatrix} \frac{(x_1 + \bar{x}_2).x_3 - (\bar{x}_1 + \bar{x}_2).x_3}{x_1 - x_1} & \frac{(\bar{x}_1 + x_2).x_3 - (\bar{x}_1 + \bar{x}_2).x_3}{x_2 - x_2} & \dots \\ \frac{\bar{x}_1.x_3 - x_1.x_3}{x_1 - x_1} & 0 & \dots \\ \frac{(\bar{x}_1 + x_2 + x_3) - (x_1 + x_2 + x_3)}{x_1 - x_1} & \dots & \dots \end{pmatrix}$$





- Deux modes :
 - *synchrone* : chaque élément attend la valeur des éléments dont il dépend ;
 - *asynchrone* : chaque élément met à jour sa valeur sans attendre.
- $(D^t)^{t \in \mathbb{N}}$: suite de matrices de taille $N \times N$ t.q.

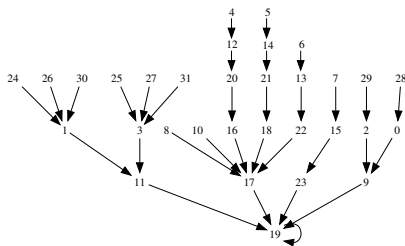
$D_{ij}^t =$ date où x_j est disponible au composant i

$$\bullet x_i^{t+1} = \begin{cases} f_i(x_1^{D_{i1}^t}, \dots, x_N^{D_{iN}^t}) & \text{si } i \in \mathbf{s}^t \\ x_i^t & \text{sinon} \end{cases}$$

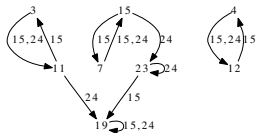
Un exemple motivant



$$g(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (x_1 \cdot \overline{x_2} + \overline{x_1} \cdot x_2, \overline{x_1} + x_2, x_3 \cdot \overline{x_1}, x_5, \overline{x_3} + x_4)$$



(g) GIS(g)



(h) GIU(g) (extrait)

FIGURE – Graphes des itérations synchrones

- Avec $D^t = t$ sauf $D_{12}^t = t - 1$ pour t impair, g oscille entre $(0, 0, 0, 1, 1)$ et $(0, 1, 0, 1, 1)$
- Schéma parallèle : converge en synchrone, diverge en asynchrone



- Peut-on prédire le comportement de réseaux booléens (Sec. 2)
 - Théorique : **conditions théoriques** nécessaires/suffisantes de convergence/divergence ?
 - Pratique : vérification par simulation (**exhaustive ?**)
- Itérations divergentes \leftrightarrow **comportement chaotique** (Sec. 3) ?
 - Caractérisation des réseaux booléens chaotiques.
 - Génération et prédiction.
- Générateurs de nombres pseudo-aléatoires (Sec. 4) :
 - Caractérisation d'un PRNG chaotique.
 - Générations et qualité.
- Du Chaos au masquage d'information (Sec.5).
 - D'un point de vue chaotique.
 - D'un point de vue analyse vectorielle discrète.



1. Introduction : iterations de réseaux booléens
2. Réseaux booléens : des preuves de convergences
3. Des systèmes dynamiques discrets au chaos
4. Applications à la génération de nombres pseudo-aléatoires
5. Application au masquage d'information
6. Conclusion

Un peu de Synchronisme

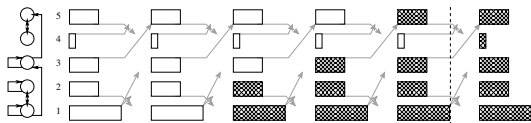


- *Mode mixte* [ABCVS05] : regroupement des nœuds qui pourraient introduire des cycles.
 - A l'intérieur de chaque groupe : mode synchrone.
 - A l'extérieur de chaque groupe : mode asynchrone.
- Relation de synchronisation : iRj si i et j dans la même CFC du graphe des interactions.

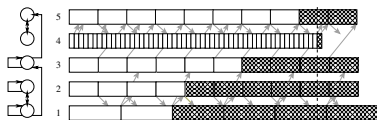
([BCVC10])

Soit f possédant un unique point fixe x^ et une stratégie pseudo-périodique s . Si les itérations synchrones convergent vers x^* pour cette stratégie, alors les itérations mixtes à délai uniforme convergent aussi vers x^* pour cette stratégie.*

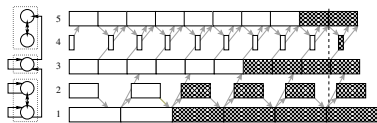
Mode mixte avec g



(a) Parallèle synchrone



(b) Asynchrone



(c) Mixte tq. $\langle 1 \rangle = \{1, 2\}$, $\langle 3 \rangle = \{3\}$, $\langle 4 \rangle = \{4, 5\}$.

FIGURE – Graphes des itérations de g



- Conditions suffisantes de convergence : facile à appliquer, domaine restreint
- Recherche d'une métrique décroissante minorée : difficile
- Simulations :
 - Non exhaustives pour les schémas généralisés et asynchrones.
 - Verdict \leftrightarrow vérité ssi divergence (contre-exemple).
- Souhait : exploiter un outil qui traiterai toutes les transitions
 - explosion combinatoire : par abstraction, quotientage, ordre partiel. . .
 - Model checker : SPIN [Hol03].
 - Correction et complétude de la démarche.

Du système booléen au modèle PROMELA

- Points clefs de la traduction :
 - Stratégie : pseudo périodicité garantie par le choix indéterministe de SPIN.
 - Délais (bornés par construction) : oubli de certaines valeurs grâce à l'indéterminisme de SPIN.
- Convergence universelle : $\diamond(\Box X_P = X)$.

(Correction et complétude de la traduction vers Promela [Cou10])

Soit ϕ un modèle de système dynamique discret et ψ sa traduction PROMELA. Les itérations de ϕ sont universellement convergentes si et seulement si ψ vérifie la propriété LTL sous hypothèse d'équité faible.



1. Introduction : iterations de réseaux booléens
2. Réseaux booléens : des preuves de convergences
3. Des systèmes dynamiques discrets au chaos
4. Applications à la génération de nombres pseudo-aléatoires
5. Application au masquage d'information
6. Conclusion



1. Introduction : iterations de réseaux booléens
2. Réseaux booléens : des preuves de convergences
3. Des systèmes dynamiques discrets au chaos
4. Applications à la génération de nombres pseudo-aléatoires
5. Application au masquage d'information
6. Conclusion



1. Introduction : iterations de réseaux booléens
2. Réseaux booléens : des preuves de convergences
3. Des systèmes dynamiques discrets au chaos
4. Applications à la génération de nombres pseudo-aléatoires
5. Application au masquage d'information
6. Conclusion



1. Introduction : iterations de réseaux booléens
2. Réseaux booléens : des preuves de convergences
3. Des systèmes dynamiques discrets au chaos
4. Applications à la génération de nombres pseudo-aléatoires
5. Application au masquage d'information
6. Conclusion



- Peut-on prédire le comportement de réseaux booléens (Sec. 2)
 - Théorique : **conditions théoriques** nécessaires/suffisantes de convergence/divergence ?
 - Pratique : vérification par simulation (**exhaustive ?**)
- Itérations divergentes \leftrightarrow **comportement chaotique** (Sec. 3) ?
 - Caractérisation des réseaux booléens chaotiques.
 - Génération et prédiction.
- Générateurs de nombres pseudo-aléatoires (Sec. 4) :
 - Caractérisation d'un PRNG chaotique.
 - Générations et qualité.
- Du Chaos au masquage d'information (Sec.5).
 - D'un point de vue chaotique.
 - D'un point de vue analyse vectorielle discrète.



A. Abbas, J. M. Bahi, S. Contassot-Vivier, and M. Salomon.

Mixing synchronism / asynchronism in discrete-state
discrete-time dynamic networks.

In *4th Int. Conf. on Engineering Applications and Computational Algorithms, DCDIS'2005*, pages 524–529, Guelph, Canada, July 2005.

ISSN 1492-8760.



J. M. Bahi, S. Contassot-Vivier, and J.-F. Couchot.

Convergence results of combining synchronism and asynchronism for discrete-state discrete-time dynamic network.

Research Report RR2010-02, LIFC - Laboratoire d'Informatique de l'Université de Franche Comté, May 2010.



J.-F. Couchot.

Formal Convergence Proof for Discrete Dynamical Systems.



Gerard J. Holzmann.

The SPIN Model Checker : Primer and Reference Manual.
Addison-Wesley, Pearson Education, 2003.