

Isolines

I. ISOLINES

Soit I l'image de reference non bruitee, I' l'image bruitee par un bruit blanc gaussien additif de valeur moyenne nulle et d'ecart type σ .

Soit \hat{I} l'image reconstruite. Le niveau de gris de chaque pixel de coordonnees (i, j) est note $z(i, j)$.

Dans une fenetre rectangulaire ω , soit S^n la ligne de niveau partielle a laquelle appartient le pixel central de la fenetre.

S^n est un ensemble de n pixels dont les niveaux de gris possedent la meme valeur moyenne μ_{S^n} et dont la variance est σ^2 .

Soit $\overline{S^n}$ definie par $\omega = S^n \cup \overline{S^n}$.

Les valeurs moyennes μ_{ij} des niveaux de gris des pixels de $\overline{S^n}$ sont inconnues et supposees differentes en tout point de $\overline{S^n}$. On note $\{\mu_{ij}\}_{\overline{S^n}}$ l'ensemble de ces valeurs moyennes.

Soit Z est l'ensemble des niveaux de gris des pixels de ω .

La vraisemblance est donnee par :

$$P [Z|S^n, \mu_{S^n}, \{\mu_{ij}\}_{\overline{S^n}}, \sigma] \quad (1)$$

$$\prod_{(i,j) \in S^n} P [z(i, j)|\mu_{S^n}, \sigma] \times \prod_{(i,j) \in \overline{S^n}} P [z(i, j)|\{\mu_{ij}\}_{\overline{S^n}}, \sigma] \quad (2)$$

on recherche $\{\mu_{ij}\}_{\overline{S^n}}$ tel que

$$\widehat{\mu}_{ij} = z(i, j) \quad (3)$$

ET

$$\prod_{(i,j) \in \overline{S^n}} P [z(i, j)|\{\widehat{\mu}_{ij}\}_{\overline{S^n}}, \sigma] = 1 \quad (4)$$

Il reste la vraisemblance generalisee

$$\prod_{(i,j) \in S^n} P [z(i, j)|\mu_{S^n}, \sigma] \quad (5)$$