

LE FILTRAGE DES IMAGES ⁽²⁷⁾

Optimisation du filtre médian GPU

Sélection de la médiane

- Emploi exclusif des **registres** pour charger les valeurs utiles
 - mémoires individuelles au cœur du GPU,
 - non indexables dans un tableau.
 - maximum de 63 registres par thread et 32 K par bloc de threads.
 - Pour les petites tailles : max. 7x7 avec 1 pixel/thread.
 - Exploitation des recouvrements entre fenêtres voisines.
-