

PLAN DE LA PRÉSENTATION ⁽⁵⁾

1. Introduction
 - Les GPUs ou *Graphical Processing Units*.
 - Objectifs.
2. La segmentation des images
 - Travaux de référence.
 - Parallélisation GPU d'un algorithme de segmentation de type *snake*.
3. Le filtrage des images
 - Travaux de référence.
 - Optimisation GPU des filtres médian et de convolution.
 - Conception d'un algorithme GPU de débruitage par recherche des lignes de niveaux.
4. Conclusion et perspectives