

TRAITEMENT D'IMAGES SUR GPU ⁽¹⁾

**Algorithmes rapides pour le filtrage et la
segmentation des images bruitées sur GPU.**

Gilles Perrot

17 avril 2014

Université de Franche-Comté, Institut FEMTO-ST

Département DISC - équipe AND

Direction : R. Couturier & S. Domas