

## LE FILTRAGE DES IMAGES <sup>(34)</sup>

### Les filtres de convolution GPU

Extension des méthodes appliquées au filtre médian :

- Un seul accès mémoire par pixel.
- Mémorisation et calculs en registre.
- Optimum à 8 pixels/thread.

Implémentations de référence (C2070) :

- Nvidia atteint un débit de calcul maximum de **6,00 GP/s**.
-