

LE FILTRAGE DES IMAGES ⁽³⁶⁾

Filtre par recherche des lignes de niveaux

Motivations :

- Les algorithmes qui débruitent le mieux sont lents (BM3D).
 - Les images naturelles sont décomposables en un ensemble de lignes de niveaux (iso-niveau de gris).
 - Concevoir un algorithme GPU original et son implémentation.
-