

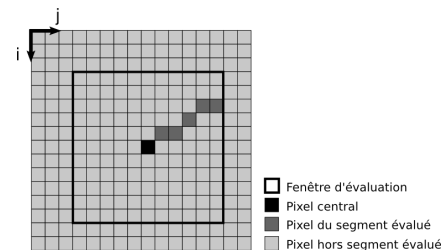
LE FILTRAGE DES IMAGES (38)

Filtre par recherche des lignes de niveaux

Étape 1 (1 pixel/thread)

- En chaque pixel, recherche du motif maximisant la log-vraisemblance (exemple $n = 6$)

$$-\frac{n}{2} \log(2\pi) - \frac{n}{2} \log(\sigma^2) - \frac{n}{2}$$



- Mémorisation des paramètres du motif sélectionné dans deux matrices I_{Θ} et I_{Σ} .