

# INTRODUCTION <sup>(7)</sup>

## Ojectif : accélérer

### Segmentation

- Algorithme par contours actifs, classe des *snakes*.
- Implémentation CPU optimisée existante.
- Conception de l'implémentation GPU.
- Adaptations mineures de l'algorithme.

### Filtrage

- Filtres médians, filtres de convolution
  - Opérateurs mathématiques,
  - Conception d'une implémentation optimisée.
- Filtre par lignes de niveaux
  - Algorithme original,
  - Conceptions conjointes algorithme et implémentation.