

INTRODUCTION ⁽⁷⁾

Ojectif : accélérer

Segmentation

- Algorithme par contours actifs, classe des *snakes*.
- Implémentation CPU optimisée existante.
- Conception de l'implémentation GPU.
- Adaptations mineures de l'algorithme.

Filtrage

- Filtres médians, filtres de convolution
 - Opérateurs mathématiques,
 - Conception d'une implémentation optimisée.
- Filtre par lignes de niveaux
 - Algorithme original,
 - Conceptions conjointes algorithme et implémentation.