

## SEGMENTATION<sup>(8)</sup>

### Travaux de référence

Level-set ( Roberts *et al.*, 2010)

- Images d'IRM de 256x256x256 pixels (16 millions),
- Temps sur GTX280 : 11 s.

Snake GVF (Smistad *et al.*, 2012)

- Images d'IRM de 256x256x256 pixels (16 millions),
- Temps sur C2070 : 7 s.

