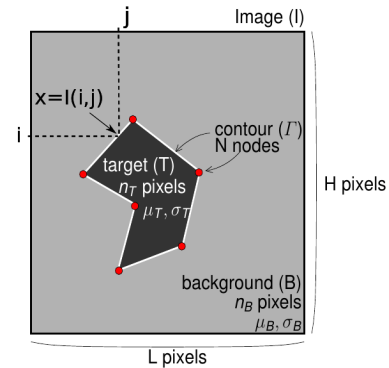


## SEGMENTATION <sup>(9)</sup>

### Snake polygonal orienté région (principe)



- Objectif : déterminer le contour le plus *vraisemblable*.
- Le critère de vraisemblance généralisée est, dans le cas gaussien :

$$GL = \frac{1}{2} [n_B \cdot \log(\sigma_B^2) + n_T \cdot \log(\sigma_T^2)]$$

- Calcul des variances  $\sigma^2$  pour chaque contour :
  - Méthode de Chesnaud *et al.* (1999) en  $\mathcal{O}(n^2)$ .
  - Implique le pré-calcul de 3 images cumulées.